NINTENDO DS



このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「ケロロ軍曹 演習だヨ! 全員集合 パート2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…



警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。



警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。



注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、異物などを入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

■DSワイヤレス通信（DSワイヤレスプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

■用意するもの
- □ ニンテンドーDS・ニンテンドーDSLite ……………… 2台
- □「ケロロ軍曹 演習だヨ! 全員集合 パート2」カード ……………… 2枚

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「ケロロぐんそう ぜんいんしゅうごう 2」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、21ページをご覧ください。

■DSワイヤレス通信（DSダウンロードプレイ）の方法

通信プレイの方法を説明します。

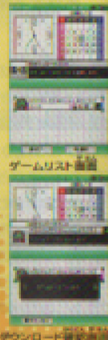
■用意するもの
- □ ニンテンドーDS・ニンテンドーDSLite ……………… 2台
- □「ケロロ軍曹 演習だヨ! 全員集合 パート2」カード ……………… 1枚

操作手順［1P本体（親機）の場合］

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
3. 「ケロロぐんそう ぜんいんしゅうごう 2」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、22ページをご覧ください。

操作手順［1P以外の本体（子機）の場合］

1. 本体の電源をONにしてください。DSメニュー画面が表示されます。
2. 「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
3. 「ケロロぐんそう ぜんいんしゅうごう 2」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。1Pからデータのダウンロードを開始します。
5. 以後の操作方法は、22ページをご覧ください。



ゲームリスト画面

ダウンロード確認画面

通信プレイに関するご注意

通信プレイに関して、次のことに注意をしてください。

□ DSメニュー画面やゲームのメニューなどに表示されるアイコン は、DSワイヤレス通信機能対応を示すアイコン（DSワイヤレスアイコン）です。DSワイヤレスアイコンが表示されているメニューを選ぶと、ワイヤレス通信機能がONになります。無線通信が禁止されている場所（航空機内・病院・電車・バス車内など）では、絶対に選択しないでください。

□ 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン（受信強度アイコン）で、4段階で表示します。受信電波が強いほど、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ←→ 強			



※ワイヤレス通信機能がONになっているときは、電源ランプが変速点滅します。

□ 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
- 本体同士の距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離としてください。
- 本体同士は向き合うようにし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
- 電波干渉の原因となる機器（ゲームボーイアドバンス専用ワイヤレスアダプタ・ニンテンドー ゲームキューブ ワイヤレスコントローラ ウェーブバード・ワイヤレスLAN・電子レンジ・コードレス機器など）によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。

STORY

地球侵略の気配を**少しも**感じさせず、**日向家**でのんびり過ごす**小隊のメンバー**。
ただひとり、**ギロロ**だけはそんな生活に対するガマンが限界に達しつつあった。
しかしある日、ユルユルの小隊に**緊張感**が走る。
緊急召集をかけた**ケロロ**が、最新技術を駆使した**クルル特製演習マシーン**
による**訓練**を命令したのだ。
「**ただ遊びたいだけなのではないか？**」と疑いを持つギロロだったが…。
地球侵略に向け、今度こそ**過酷で(？)本気の(？)**訓練が開始されるのだった!

ケロロ小隊、またまた全員集合であります!

CONTENTS

ギロロ伍長

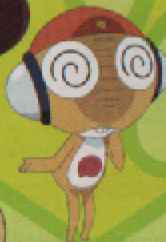
真面目かつ石頭な機動歩兵。
遊んでばかりのケロロにいつも腹を立てている。
夏美のことが好き。



ドロロ兵長

地球の美しさに目覚め、侵略に反対する暗殺兵。
影が薄く皆によく忘れられる。





クルル曹長

いつも新しいことをたくらむ作戦通信参謀。機械にも強く、様々なものを発明している。



タママ二等兵

ケロロ軍曹が大好きな突撃兵。
無邪気でかわいい性格と、嫉妬に燃えるゆがんだ性格の二重人格。



ケロロ軍曹

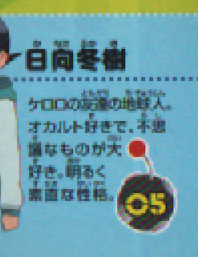
地球侵略のためにやって来た宇宙人だが、様々ないきさつがあって日向家に居候している。
ガンプラをこよなく愛す。

地球人



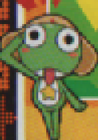
日向夏美

冬樹の姉。
活発で明るい性格。
ケロロには厳しい。



日向冬樹

ケロロの友達の地球人。
オカルト好きで、不思議なものが大好き。明るく素直な性格。



操作のしかたであります！

BASIC OPERATION



メニューのとき	タッチペン → 項目の選択と決定／ケロロ軍曹の移動 十字ボタン → 項目の選択／ケロロ軍曹の移動	Aボタン → はい／すすむ／決定 Bボタン → いいえ／もどる
演習のとき	STARTボタン → ポーズ	※その他の操作は演習によって異なります。➡13ページ～

●この「取扱説明書」内では上画面が青い枠 、下画面(タッチスクリーン)が赤い枠 となっています。

タッチスクリーンの基本操作

タッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」といいます。

タッチスクリーンにタッチしたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」といいます。



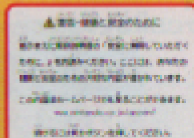
■タッチスクリーンに関するご注意

- タッチスクリーンの操作は、専用のタッチペン(NTR-004)やタッチストラップ(NTR-009)、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- 傷ついたタッチペンなどを使用しないでください。
- タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したり、爪を立てて操作しないでください。



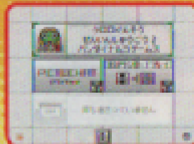
ゲームスタートであります！

GAME START



1 本体の電源がOFFになっていることを確認して、DSカード差込口に「ケロロ軍曹 演習だヨ! 全員集合 パート2」のDSカードをカチッと音がするまで差し込んでください。

2 本体の電源をONにすると右の画面が表示されますので内容を理解されたら、タッチスクリーンをタッチしてください。



3 DSメニュー画面の「ケロロぐんそう ぜんいんしゅうごう2」のパネルをタッチしてください。ゲームが始まります。

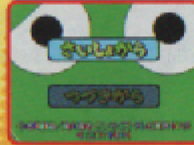
※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは、本体取扱説明書をご覧ください。

スタート画面

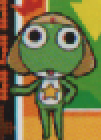


ゲームを始めると下画面にはスタートメニューが表示されます。スタートメニューをタッチしてください。

十字ボタン上下、AボタンでもOK! ですぅ



さいしょから	最初からゲームを始めます。セーブデータがある場合、以前のデータは消えてしまいます。
つづきから	前回やめたところからゲームを再開します。セーブデータがある場合に表示されます。



クルルズラボであります!
KULULU'S LAB

ケロロ軍曹を歩かせて色々な物にタッチしましょう。





キャラクター

タッチするとケロロ軍曹と会話します。ラボだけでなく、他の部屋のキャラクターとも会話できます。

ケロボール

ワイヤレス通信やダウンロードプレイができます。➡21ページ

アイテム

アイテムにタッチすると、そのアイテムの思い出をケロロ軍曹が語ってくれます。他の部屋のアイテムにもタッチできます。

とびら

他の部屋に移動します。また、 にタッチしても移動できます。➡23ページ

ゲームセレクトマシーン

今までのおはなしに登場した演習をおこないます。
➡10ページ

ストーリーマシーン

おはなしを見ます。一定の条件をクリアするとおはなしが追加されます。➡10ページ

ガシャポン

演習でもらったケロメダルを使って回すと、様々なアイテムを手に入れることができます。
➡20ページ

みんなと話そう!

キャラクターは色々なことを話してくれます。どんどん話しかけてみましょう。ゲームを進めてから話しかけてみると…?



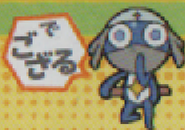
クルルズラボ
KULULU'S LAB

おはなしセレクト



見たいおはなしをタッチしてください。▲▼にタッチすると、リストがスクロールします。

十字ボタン上下、Aボタンでも OK!



新しいおはなしには NEW がつきます。

STARTボタンを押すと、途中をとばして先に進むことができます。

ゲームセレクト



遊びたい演習■をタッチしてください。◀▶にタッチすると、リストがスクロールします。

十字ボタン左右、Aボタンでも OK!

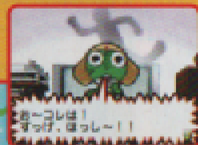


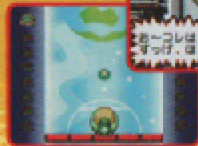
新しい演習には NEW がつきます。

次にレベルを選びます。レベルが高いほど難しくなります。
キャラクターを選んで演習開始です。
演習によって、選べるキャラクターが異なります。

クルルズラボ
KULULU'S LAB

ケロロ小隊の一日

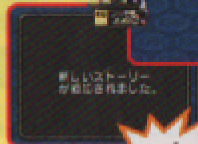




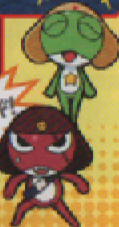
クルルズラボでおはなしを見よう
まず、おはなしセレクトでおはなしを見ます。

おはなしを見たら演習開始!
新しいおはなしを見ると、新しい演習ができるようになります。レベル1から順番に挑戦しましょう。

演習クリアでごほうびゲット!
演習をクリアするとケロメダルをもらうことができます。クリアできなくても、少しだけもらうことができます。また、一定の条件を満たすとガンプラをもらえることがあります。クリアすると次のレベルに挑戦できるようになります。



新しいおはなし
一定の条件を満たすと、新しいストーリー(おはなし)が追加されます。



セーブについて

演習を行ったり、ガシャポンを回したり、おはなしを見てからクルルズラボに戻ると自動的にセーブされます。

クルルズラボ
KULULU'S LAB

演習終了

上画面には、きろくとひょうか、かくとくメダル、しょじメダルが表示されます。

ひょうか

- 高得点でのクリア。メダルも大量にもらえます。
- 中々の成績。メダルも少し多めにもらえます。
- どうにかクリア。メダルは少なめです。
- クリアできなかった参加賞。メダルはほんの少しです。

下画面には、今までの順位か得点順に表示されます。タッチするかAボタンで演習メニューが表示されます。

リトライ	同じレベルでもう一度挑戦します。
レベルをかえる	演習のレベルとキャラクターを変えます。
ゲームをかえる	演習内容を変えます。
ゲームをやめる	クルルズラボに戻ります。

ポーズ

演習中、STARTボタンでポーズメニューが表示されます。



キャンセル	演習を再開します。STARTボタンでも再開できます。
リトライ	始めからやりなおします。
ゲームをやめる	クルルズラボに戻ります。

ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。

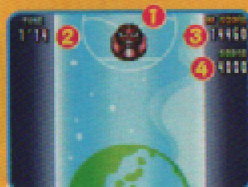
演習の紹介であります！
EXERCISE

1P	一人で遊ぶ演習です。
つうしん	ワイヤレス通信対応の演習です。
DL	ダウンロードプレイ対応の演習です。

ケロホッケー

1P　つうしん　DL

体全体を使ったエアホッケーです。



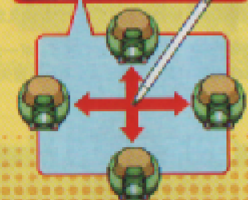


1 対戦相手　2 タイム　3 ハイスコア　4 スコア　5 プレイヤー得点　6 対戦相手得点　7 パック　8 プレイヤー　9 ブロック

そうさ タッチ・スライド／キャラクターを上下左右に移動

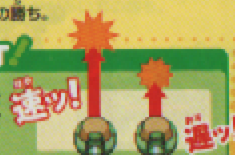
ルール キャラクターを動かしてパックをはじきます。パックを相手じんちの後ろに打ち込めば1点です。ブロックはパックが当たるとパックを弾き返して消えます。

クリア 先に5点取った方の勝ち。



ONE POINT!

長くスライドしてパックを打つと、速いショットが打てます。



ケロンボール

1P　つうしん　DL

ボールを当ててブロックを消す演習です。



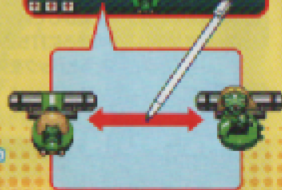


❶ タイム
❷ ハイスコア
❸ スコア
❹ ブロック
❺ ボール
❻ プレイヤー
❼ 残りボール

そうさ Aボタン・タッチ（ボール）／ゲームスタート
タッチ・スライド／キャラクターを左右に移動

ルール ボールをはねかえしてブロックに当てます。ボールが当たるとブロックが消えます。

クリア ブロックを全て消す。ボールを受け損なうとミスとなり、3回ミスすると演習失敗。



ONE POINT!

ボールをブロックの裏側に打ち込むと、たくさんのブロックを消すことができます。



スピニングケロン

1P　つうしん　DL

体を使ったベーゴマ遊びです。





❶ 残りタイム
❷ ハイスコア
❸ スコア
❹ プレイヤー
❺ 対戦相手
❻ プレイヤーHP
❼ 対戦相手HP
❽ マイクマーク

そうさ スライド／コマの打ち出し
マイク／応援

ルール 相手のコマにぶつかるとHPが減っていきます。
マイクマークが出た時、マイクに向かって応援すると、相手のHPだけが減ります。

クリア 相手のHPを0にした方の勝ち。時間内に勝負がつかなかった場合、残りHPが多い方の勝ち。



ONE POINT!

最初にコマを力強く回転させるために、打ち出し時は勢いよくスライドしましょう。

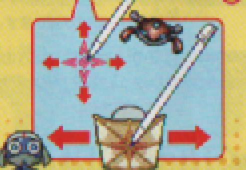
ふううんたつまきドロロ

1P　つうしん　DL

風に乗ったドロロが敵を撃ち落とすシューティングゲームです。









① 得点
② 敵
③ たつまき
④ しゅりけんサイト
⑤ プレイヤー
⑥ 残り小隊メンバー
⑦ 忍ゲージ
⑧ 忍マーク

そうさ タッチ・スライド／ドロロを左右に移動、しゅりけんサイトを上下左右に移動
マイク／たつまき発射

ルール たつまきで敵を撃ち落とします。たつまきは、しゅりけんサイトの方向へ発射されます。忍ゲージがたまると忍マークが回転します。忍マークをタッチしながらマイクに息を吹きかけると必殺技が出ます。

クリア 最後に出てくるボスを撃ち落とす。敵や弾に当たると、小隊メンバーがやられてしまいます。残り小隊メンバーがいなくなったら失敗。

ONE POINT!

一発のたつまきで多くの敵を撃ち落とすと高得点となり、忍ゲージがより多くたまります。

演習の紹介
EXERCISE

ケロンボウリング

1P　つうしん　DL

小隊メンバー自身が球となるボウリングゲームです。









① プレイヤー
② ジャンプ台
③ トラップ
④ ピンまでの距離
⑤ 回転矢印
⑥ 上方向矢印
⑦ 下方向矢印
⑧ 現在の時速
⑨ 最高時速

そうさ 左回転スライド／スピードアップ
右回転スライド／邪魔をする（対戦時）
タッチ／矢印の方向に曲がる

ルール 勢いよく転がってピンを倒します。速度が早く、真ん中に近いほど多くのピンが倒れます。対戦時、相手が投げている時に右回転スライドで邪魔ができます。

クリア 5回以内にノルマ分のピンを倒せば成功。数が足りないと失敗。

ONE POINT!

ストライクを取った次のチャレンジは得点アップのチャンスとなります。

演習の紹介
EXERCISE

ケロンインアクション

1P　つうしん　DL

ステージを進んで敵を倒すアクションゲームです。



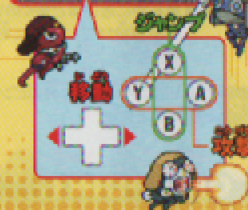


❶プレイヤーHP
❷残りタイム
❸スコア
❹プレイヤー
❺敵
❻ボスまでの距離

そうさ 十字ボタン／移動
Yボタン・Aボタン／攻撃
Xボタン・Bボタン／ジャンプ

ルール 敵を倒しながらステージを右に進んでいきます。
☆を取るとスコアアップです。

クリア 最後に出てくるボスを時間内に倒せれば成功。途中でHPが0になるか、残りタイムが0になると失敗。



ONE POINT!

ステージに合ったキャラクターを選ぶようにしよう！

タママ ➡ 弾が敵を貫通する。
ギロロ ➡ 連射できる。
ドロロ ➡ 弾を2方向に撃つ。

演習の紹介
EXERCISE

ケロンシューター

1P　つうしん　DL

水鉄砲で撃ち合う射撃演習です。



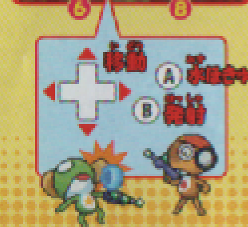


❶コンテナ
❷水ほきゅうマシン
❸プレイヤー
❹対戦相手
❺プレイヤー弾数
❻プレイヤーHP
❼対戦相手弾数
❽対戦相手HP
❾残りタイム

そうさ 十字ボタン／移動
Aボタン／水ほきゅうマシンの近くで弾（水）ほきゅう
Bボタン／発射
Aボタン長押し／大玉を作る

ルール 弾に当たるとHPが減ります。コンテナは弾を防ぎ、さわると中から水ほきゅうマシンが出てきます。

クリア 相手のHPを0にした方の勝ち。時間内に勝負がつかなかったら、残りHPが多い方の勝ち。



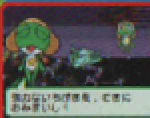
ONE POINT!

Aボタン長押しでできる大玉は、相手に大ダメージを与えることができます。



ガンプラ

GUNPLA



演習の各レベルを初めてクリアすると、ガンプラがもらえます。ガンプラは自動的にケロロ軍曹が組み立て、ガンプラルームに飾られます。



ガンプラルームに飾られたガンプラをタッチすると、上画面にガンプラの説明が出て、下画面ではケロロ軍曹が思い入れを語ってくれます。

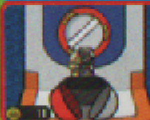


ガシャポン

GASHAPON



演習が終わるとケロメダルがもらえます。ケロメダルを使ってガシャポンをすることができます。ケロメダル100枚で一回分です。ガシャポンで出てきたアイテムは、自動的に日向家のどこかに飾られます。



各部屋に置かれたアイテムにタッチすると、上画面にアイテムの説明、下画面ではケロロ軍曹がアイテムの思い出を語ってくれます。



合同演習について

JOINT EXERCISE



にタッチすると、他のプレイヤーと通信対戦をすることができます。

★ワイヤレス通信プレイ★



まず 隊長を決めよう!

★隊長は…

遊ぶ演習とレベルを決めよう!

★隊員は…

リストに隊長の名前が出たらタッチ!





演習が終わると結果が発表されます。

※途中で通信が切れると、通信切れメッセージがでます。画面をタッチしてクルルズラボに戻ってください。

※通信中は突然電源を切ったりしないでください。

合同演習について JOINT EXERCISE



ダウンロードプレイ

「ケロロ軍曹 演習だヨ! 全員集合 パート2」を持っていないプレイヤーと通信を行い、ケロホッケーを遊ぶことができます。◎ダウンロードプレイに対応しているのはケロホッケーのみです。

「ケロロ軍曹 演習だヨ! 全員集合 パート2」を…

持っているプレイヤー → 隊長

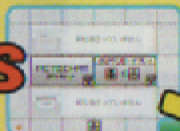
隊長はケロボールでダウンロードプレイを選びます。



VS

持っていないプレイヤー → 隊員

隊員はニンテンドーDSメニューのダウンロードプレイを選びます。







ダウンロード開始!

演習スタート!



演習が終わると結果が発表されます。

※本ページに表示されているのは全て下画面です。

※ダウンロードプレイのデータは、電源を切ると消えてしまいます。

※通信時の名前は、ニンテンドーDS本体に登録されているニックネームが使用されます。ニックネームの設定については、ニンテンドーDS本体の取扱説明書をご覧ください。

日向家の見取り図 WELCOME TO HINATA'S HOUSE!

扉や で クルルズラボから出ると、日向家の見取り図が表示されます。

行きたい場所をタッチしてください。

その部屋の名前と、そこにいるキャラクターが表示されます。

十字ボタン、Aボタンでも OK!

「はい」を選ぶとその部屋に移動します。









クルルズラボ



おはなしを進めたり、演習をしたり、ガシャポンをしたりする部屋です。



ケロロせんようルーム

ケロロ軍曹専用の部屋です。主にケロロ軍曹の私物が置かれています。



日向家の見取り図

WELCOME TO HINATA'S HOUSE!

★ ガンプラルーム ★



ガンプラを置いている部屋です。宇宙、ジャブロー等のジオラマにガンプラが飾ってあります。

★ おんせん ★



温泉です。ここにはおふろ専用アイテムが置かれています。

★ かくのうこ ★



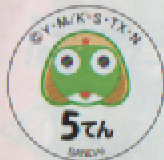
格納庫です。大きすぎて他の部屋には入らない機械やロボットが置いてあります。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)

本商品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構(CERO)の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク及び区分の根拠となる表現の種類(コンテンツアイコン)を表示しています。年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、映像表現及び内容がそれぞれの表示年齢以上を推奨しているもので、適用(対象)年齢や、購入を規定するものではありません。(但し、「Z」マークが表示されている商品については、18歳以上のみ対象となりますので、18歳未満の方は購入できません)なお、レーティング制度の詳細及びコンテンツアイコンについてはCEROのホームページをご覧ください。 http://www.cero.gr.jp/ (e-mail) info@cero.gr.jp





キャンペーンを実施する場合がありますので、
このマークは大切にして下さい。

バンダイナムコゲームスの最新ソフト情報が満載のHP！

http://www.bngi-channel.jp/

バンダイナムコゲームステーション（浅草分室）

本商品に関するゲーム仕様・操作・故障のお問い合わせは、**TEL:03-3847-5090**

〒111-8081 東京都台東区駒形1-4-8［電話受付時間 10:00～16:00（土・日・祝祭日を除く）］

- 電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。
- 電話受付時間外の電話は、おさけください。
- 東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。
- ゲーム攻略方法については一切お答えしておりません。

Produced by
株式会社バンダイナムコゲームス